

Nom, Prénom:	GALOP 5	
Apprendre la reprise club 3 Grand prix	Vu en cours	Examen
Connaissances théoriques:		
Hippologie: robe: les types de pie, de tachetés et les adjonctions. (site de l'IFCE/ équipédia)		
Hippologie: les principales parties du squelette.		
Hippologie: les grands groupes musculaires et leur rôle.		
Hippologie: le tube digestif et la digestion du cheval.		
Matériel: reconnaître les mors de filet.		
Matériel: citer les noms des obstacles de CSO.		
Biomécanique: la cession à la jambe (déf et critères de réussite).		
Biomécanique: les transitions (déf, qualités et défauts).		
Comportement : connaître les principes d'apprentissage du cheval (l'habituation, la sensibilisation, le renforcement positif et négatif, la punition)		
Figure de manège (la serpentine).		
Donner l'emplacement des lettres de la carrière de dressage.		
Législation: expliquer le numéro de SIRE		
Législation: la puce (lieu d'implantation, usage, lecteur).		
Législation: expliquer les listes et l'obligation d'inscription pour concourir (club et chevaux de sport)		
Pratique équestre: les soins		
Poser des bandes de repos, les enlever et les rouler.		
Pratique équestre: à pied		
Présenter seul un cheval en main (pas et trot).		
Longer un cheval détendu (pas-trot-arrêt).		
Utiliser les longues rênes au pas sur un cercle.		
Embarquer un cheval (camion ou van).		
Pratique équestre: à cheval		
Être stable et décontracté sans étrier aux trois allures.		
Rechercher l'incurvation dans les courbes.		
Pratique équestre: à cheval DRESSAGE		
Développer les allures en maintenant une cadence régulière.		
Varier l'amplitude au pas.		
Pouvoir aller en extérieur aux trois allures.		
Être stable dans les transitions montantes et descendantes.		
Prendre le galop du pas ou du trot à la lettre.		
Faire un cercle de 20 m au galop.		
Faire des cercles de 15 m au trot et des serpentines.		
Réaliser une cession à la jambe des deux côtés.		
Pratique équestre: à cheval OBSTACLE		

Être stable sur des dispositifs variés et rapprochés(galop cadencé90cm)		
Enchaîner un parcours à 75 cm Club 3 GP (cadence et vitesse régulières).		
Contrôler le galop (parcours Club 3 GP et combinaisons)		
Changer d'allure en enchaînant des sauts et des combinaisons.		
Diriger sur un tracer (cadence régulière).		
Pratique équestre: à cheval CROSS		
Sauter de petits obstacles d'extérieur.		
Évoluer en équilibre sur ses étriers en terrain varié (trois allures).		
Maintenir une vitesse régulière et contrôler (sauts simples en T varié).		
Conduire sur un enchaînement simple. Club 3 GP		
Les attitudes:		
Respecter les lieux et le matériel: préparer le matériel pour un concours et le ranger.		
Respecter les animaux et les règles de sécurités: repérer une plaie et la désinfecter.		
Prendre en compte les autres: faire le groom.		
Participer et s'investir.		